

Генеральный партнёр Фестиваля:



Партнёры:



Информационные партнёры:



текст: Елена Стальмак, Александра Татарова
рисунки: Марика Смирнова

8

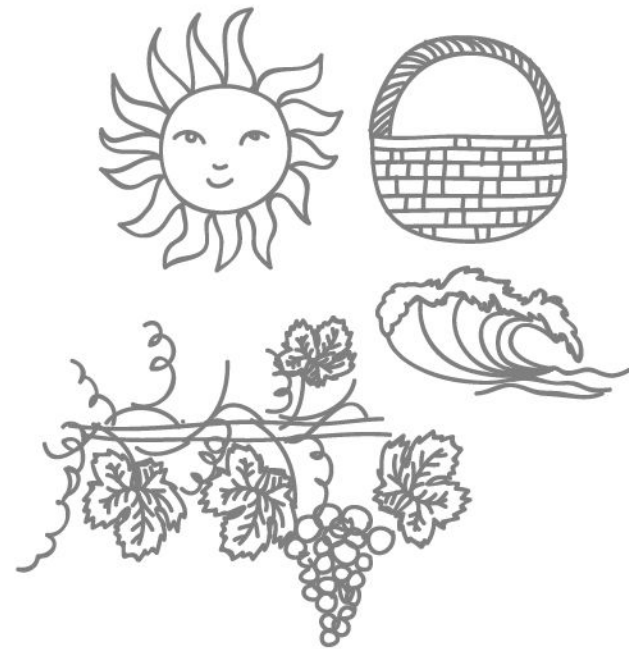
В Белоколонном зале найди на карте реку Большой Мендерес. Какое украшение похоже на эту реку?



Дорисуй орнамент:



Что напоминает этот орнамент?



Разгадай шифр и узнай, как называется такой орнамент:

а р д м е

1 2 3 4 5 6
3 6 5 1 4 2

9

В Голубой гостиной найди на потолке роспись, изображающую богов на Олимпе.

У каждого из богов есть свой атрибут – предмет-признак, по которому бога можно опознать:



Найди богов на плафоне. Перечисли их слева направо.

.....
.....
.....
.....
.....

10

В библиотеке подойди к деревянному панно с изображениями атрибутов разных наук. Сравни его с твоей аллегорией науки.

Обсуди со спутником, что получилось точнее – твоя аллегория или атрибуты наук на панно.



Найди тайные знаки, которые указывают, что хозяином библиотеки был император Александр III. Вспомни, как называются такие знаки.

.....

За одним из таких знаков скрыта потайная комната. Посчитай, сколько углов имеет помещение библиотеки, и войди в потайную комнату.



Тайное место встречи ты найдёшь и в Музее-квартире Михаила Зощенко.

11

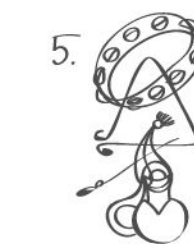
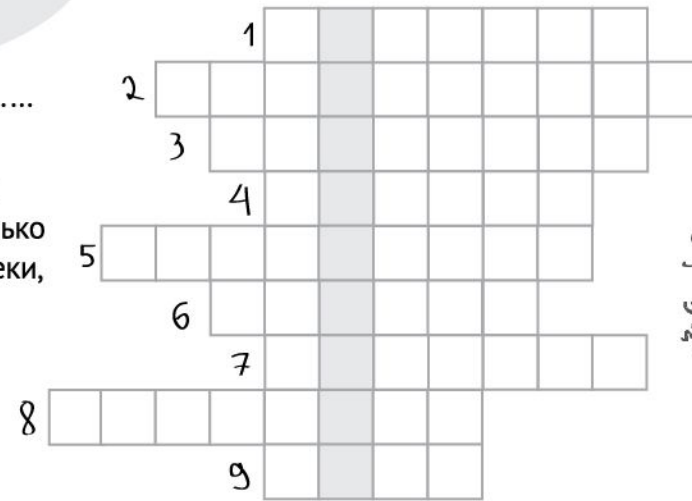
Разгадай шифр «пляшущие человечки» и запиши, как греки называли восьмиугольное помещение



Прочти послание, зашифрованное в круге Энея.

11

Если ты действительно научился читать символы – разгадай кроссворд и узнай, какой архитектор создал библиотеку Александра III.



дфит '6
ектехит' 8
лгидиле 7
омидиле 6
видолэлге 5
ловикс 4
тнемендо 3
еммеллоном 2
емилдмге 1

Теперь ты действительно стал секретным агентом!

!иинадазцепс ан вохепсУ



Тайная встреча спецангентов

Приметы спецангента Льва: чёрная шляпа, тёмные очки, карта Фестиваля

Продолжение маршрута:

Музей городского электрического транспорта

Музей истории религии

Центральный музей связи

Музей-квартира Михаила Зощенко

© Центр развития музейного дела (концепция программы)
© Е. П. Стальмак, А. В. Татарова (текст)
© М. А. Смирнова (рисунки)

О других программах нашего музея можно узнать по телефону 310-43-95 или на сайте www.anichkov.ru

ДЕТСКИЕ ДНИ в Петербурге

Игра-путешествие «12345 – Я ИДУ ИСКАТЫ!»

Маршрут

Как стать секретным агентом

Музей истории Аничкова дворца

9–12 лет

WWW.MUSEUM12345.RU

!утнега умонтеркес теvirП

Как стать секретным агентом?
Важный для агента навык –
умение «читать» символы
и эмблемы, монограммы
и клейма.

Вперёд!



Условные обозначения:

рассмотри
внимательно

продолжение
в другом музее

запиши,
нарисуй

подумай,
догадайся

вместе
со взрослым

1

Во времена юности твоей
прабабушки в Аничковом дворце
открылся Ленинградский дворец
пионеров. Его главную лестницу
украсила эмблема СССР –
государства, частью которого была
в те годы Россия.

Разгадай ребус и найди эту эмблему:



Эмблема –
символическое
изображение
идеи или
понятия.



Что означает молот
на этой эмблеме?

.....



2

Поднимись на второй этаж.
Рассмотри изображения на стенах.

Буквы в овальных медальонах –
монограммы. Обычно их составляют
из первых букв имён владельцев.
В нашей монограмме зашифровано
название организации,
разместившейся в Аничковом
дворце в 1937 году.

Расшифруй монограмму:

л										й
д				ц						
п								в		

Придумай свою монограмму.



С помощью монограммы владелец
показывает, что этот предмет или
помещение принадлежат ему.
Другой способ пометить вещь –
приклеить к ней этикетку.

3

Зайди в Фисташковую гостиную
и найди столик для игры в карты.
Возьми фонарик, залезь под стол
и прочитай этикетки, которые
рассказывают об истории дворца.

Заполни пропуски:

До революции Аничков дворец
принадлежал
Потом здесь разместился Музей
.....

Этикетки подсказывают, кому
принадлежал предмет. А кто его
изготовил, можно установить по
специальным знакам – клеймам.



4

Чтобы узнать, на какой из ваз
в этой гостиной искать клеймо, –
разгадай шифр Юлия Цезаря:

5

ДЗОГВ ЕГКГ Ф ЩЕЗХСЫНПЛ

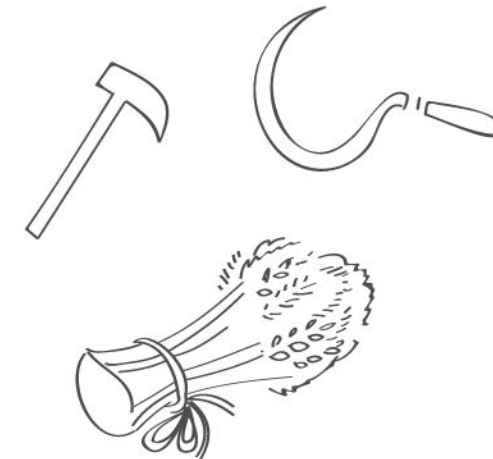
а	б	в	г	д	е	ё	ж	з	и	й	к	л	м	н	о	п
г	д	е	ё	ж	з	и	й	к	л	м	н	о	п	р	с	т
р	с	т	у	ф	х	ц	ч	ш	щ	ь	ъ	ы	э	ю	я	
у	ф	х	ц	ч	ш	щ	ь	ъ	ы	э	ю	я	а	б	в	

Загляни под вазу и зарисуй клеймо:



5

В следующей гостиной найди набор
мебели – гарнитур. Зачеркни символ,
которого нет на гарнитуре:



Определи по символам, когда
создана эта мебель.

.....



Найди клеймо в справочнике
и определи, какой завод
и когда изготовил эту вазу.

.....

6

В Красной гостиной углы защищают
страшные маски-маскароны.
Это обереги, они «отпугивают»
нечистую силу.

Изобрази страшный маскарон перед
зеркалом. Теперь тебе точно никто не
страшен!



Ещё больше масок, страшных и не очень,
ты увидишь в Музее истории религии.

У разных культур – разные символы.
Найди голубую китайскую вазу.



Прочитай этикетку, сложи символы
и напиши, что пожелали мастера
хозяевам дворца.

.....

.....

7

В Торшерной на камине –
украшения в виде музыкальных
инструментов. Обведи
инструменты, которые есть
на камине:



Через предметы художник
может передать какую-то идею,
это называется *аллегория*.



Какая аллегория показана
на камине?

.....

А как бы ты нарисовал аллегория
науки?