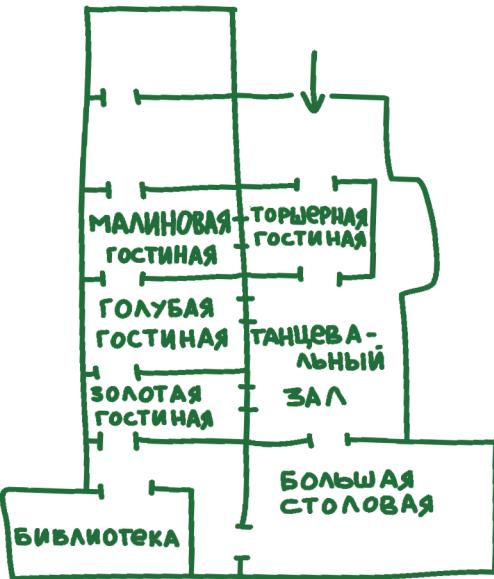


## План музея



### Условные обозначения:

рассмотри внимательно



запиши, нарисуй



задание после путешествия



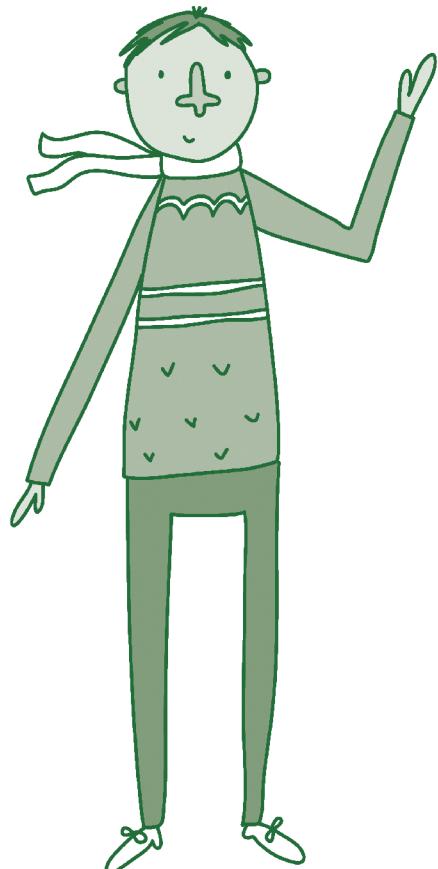
вместе со взрослым



подсказка



# Привет!



Я – Пластилиновый Человечек. Я живу в мастерской у скульптора, и он научил меня превращаться во что угодно! Сегодня я убежал из мастерской во дворец. Давай поиграем в прятки! Обещаю подсказывать, как меня найти.

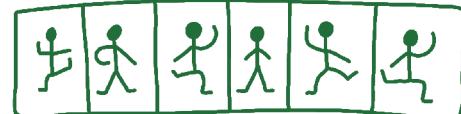
### Готов? Тогда скорей за мной!

## Торшерная гостиная

Давным-давно во время празднеств свечи держали слуги. Угадай, в какой предмет я превратился? Найди меня. Только помни, что слуги по потолку не ходили!  
Как называется этот предмет?



Я тебе подскажу, но для этого мне нужно немного поплясать.



шифр:

А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж
З	И	Й	К	Л	М	Н	О
П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц
Ч	Ш	Щ	ъ	ы	Э	Ю	Я



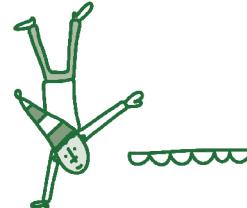
Нарисуй этот светильник, а потом «оживи» его, сделай похожим на человека.



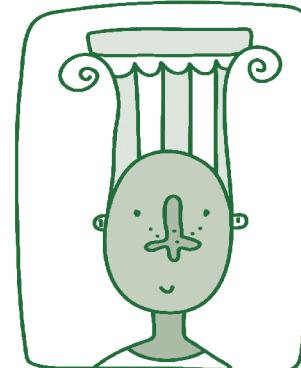
Уф... уплясался. Пора и тебе потанцевать. За мной в Танцевальный зал!

## Танцевальный зал

Посчитай, сколько лилипутиков поместится в этом зале?



Пока ты считал,  
я притворился высокой  
дамой в белом платье.  
Найти меня ты сможешь  
по «причёске».



Встань на следочек  
у двери и, приставляя  
поочерёдно пятку  
одной ноги к носочку другой,  
дойди до противоположной  
двери.  
А сколько великанов смогло бы  
здесь танцевать?



Посчитай, сколько «дам»  
в этом зале? Учи, некоторые  
из них очень стеснительны  
и скрываются от тебя!



Выгляни в окно. Если увидишь  
дам у здания напротив –  
помаши им рукой.



Если хочешь, можешь  
посчитать и Дюймовочек.



Преврати свои пальчики  
в ножки – и вперёд!



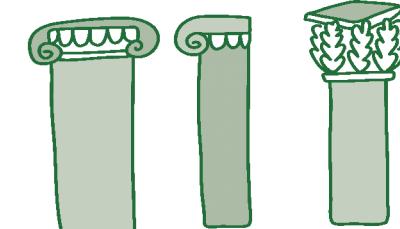
Побежали в Большую столовую –  
познакомимся с дамами поближе!

## Большая столовая

В платья какого цвета одеты дамы?



Обрати внимание на их  
«причёски». Обведи на  
картинке только те, которые  
есть у дам из этого зала.



А теперь  
пойдём  
в Библиотеку!



Постоянные партнёры:



СТОИК



Информационные партнёры:



Бегущий  
Город



САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЕ ВЕДОМОСТИ

ЛУЧШЕЕ В  
САНКТ-  
ПЕТЕРБУРГЕ  
[WWW.BESTSPB.RU](http://WWW.BESTSPB.RU)



При поддержке:



КОМИТЕТ  
ПО КУЛЬТУРЕ  
САНКТ-ПЕТЕРБУРГА



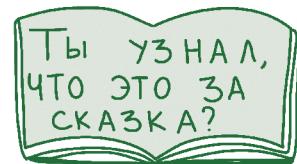
Текст: Светлана Гиголо

Рисунки: Александра Балашова

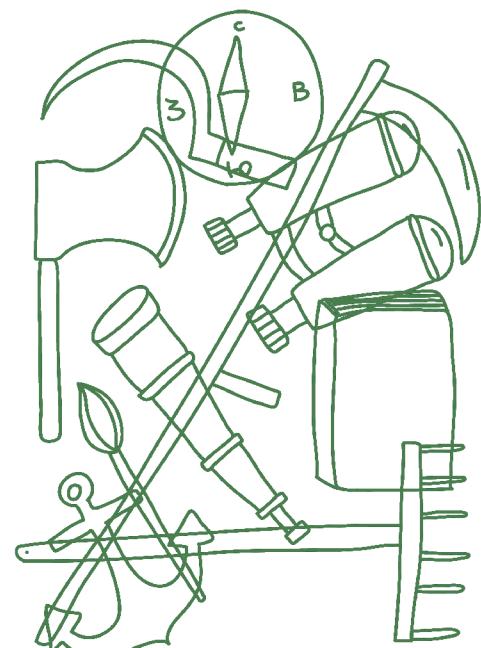
# Библиотека



На столе лежит страничка из книги. Пусть взрослый поможет тебе прочитать, что на ней написано. А я пока спрячусь!



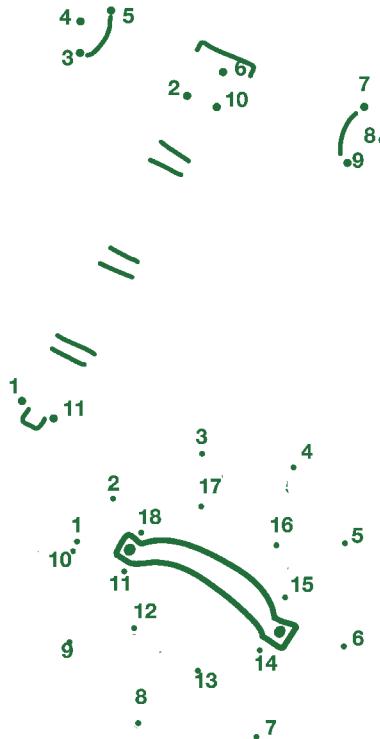
А теперь посмотри на деревянные панно на дверях, через которые ты заходил. Какие предметы напоминают про большие руки? Какие – про острые зубы? А про большие глаза?



Подойди к соседним дверям. Я превратился в звонкие ладошки и сильный кулак, – можешь меня найти?



Обведи по точкам предметы в маршрутном листе.



Пора бежать от Серого Волка в Золотую гостиную. Там других зверей видимо-невидимо. Они-то и помогут мне спрятаться.

# Золотая гостиная

Я – существо заморское с головой человека, телом льва и крыльями орла. Кто я?



На столах лежат карточки. Собери картинки в правильной последовательности, и тогда на обороте карточки сложится моё имя.

Найди меня! Я притаился под мраморными столешницами.

Когда я охранял вход в город Фивы, я загадывал загадку всем путникам, желающим попасть в него. Вот загадка и для тебя!



Кто утром ходит на четырёх ногах, днём на двух, а вечером на трёх?

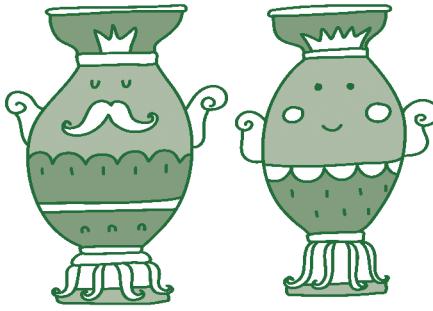


Ступай в следующий зал. Король с Королевой ждут тебя.

## Голубая гостиная



Ты попал в Королевство ваз, а я в нём – Король! Найди меня и мою Королеву, мы очень похожи друг на друга.



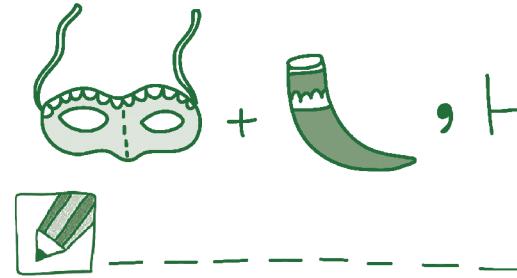
Хочешь тоже притвориться Королём или Королевой ваз? Тогда подойди к столу, отмеченному моим знаком, и создай свою корону.



Надень корону, надуй щёки и живот. Вот! Ты настоящий Король ваз! Ваше Величество, пройдёмте в Малиновую гостиную.

## Малиновая гостиная

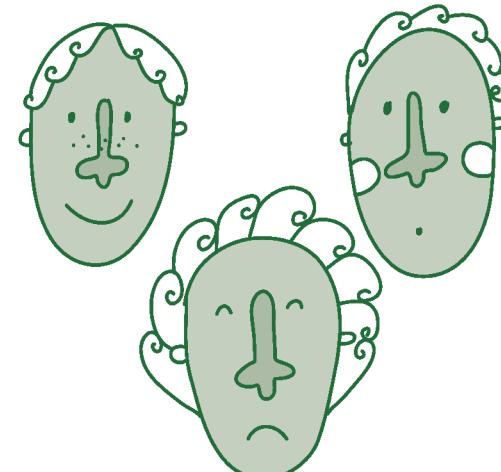
Я забрался высоко-высоко. Смотри, какие страшные рожицы я корчу из углов комнаты. Отгадай ребус – и узнаешь, как меня зовут.



Рассмотри маскароны перед зеркалом.



По-твоему, о чём они думают? Какое у них настроение? Встань за любым маскароном, стань его телом и подвигайся.



Мне очень понравилось с тобой играть! Если хочешь, я приду к тебе в гости. Дома возьми пластилин и слепи человечка. Найди предмет, который чем-то напоминает человека, и придай пластилиновому человечку его форму.

Тебе пора возвращаться. Рад был с тобой поиграть, пока!



© Центр развития музыкального дела (концепция программы, 2005)

© С. С. Гиголо (текст, 2015)

© А. С. Балашова (рисунки, 2015)

О других программах нашего музея можно узнать по телефонам: 310-93-80, 310-95-55 или на сайте [anichkov.ru](http://anichkov.ru)

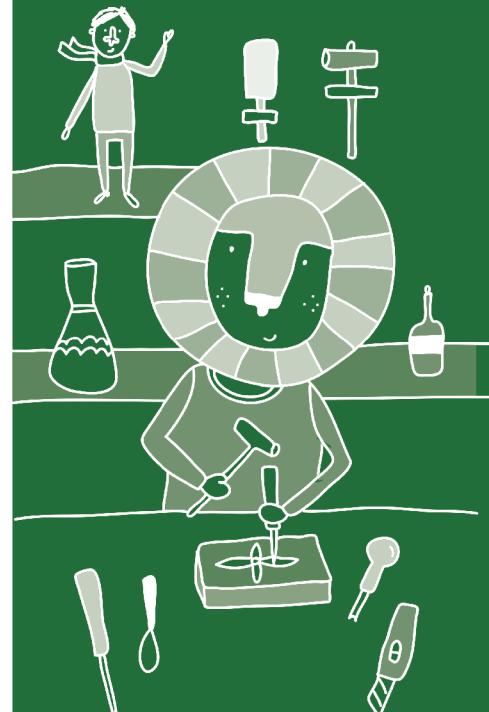
## ИГРА-ПУТЕШЕСТВИЕ «12345 – Я ИДУ ИСКАТЬ!»

# 5–8 лет

остановка:

**Музей истории  
Аничкова дворца**

ИЗБРАННОЕ:  
выбор  
детского  
и музейного  
жюри



[museum12345.ru](http://museum12345.ru)

2018

▲ Е Т -  
С К Ѕ -  
▼ Х И •