



Привет тебе,
начинающий агент

 (Зашифруй своё имя так, чтобы никто его не понял)

 Чтобы справиться с такой сложной миссией, тебе нужно выполнить 16 заданий. Некоторые экспонаты музея тайно исполняют роль моих агентов. Они помогут тебе, если ты сможешь их опознать.


1

Подойди к огромному зеркалу. Опустив руку в сундук и опознав спрятанный предмет, не вынимая его. Мысленно надкуси этот предмет. Посмотри в зеркало и запомни выражение своего лица.

2 

Что помогает нам выражать чувства без слов?

- топонимика
- мимика
- библика

 Соедини подписи и рисунки.



Лимон



Острый перец



Лук

3

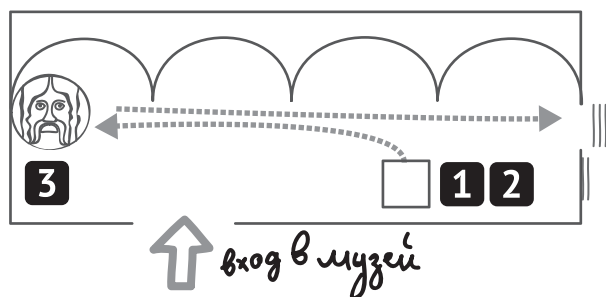
Достань записку. Она укажет тебе приметы того, кого ты должен будешь найти в конце маршрута.

Слейся с толпой и притворись ребёнком!

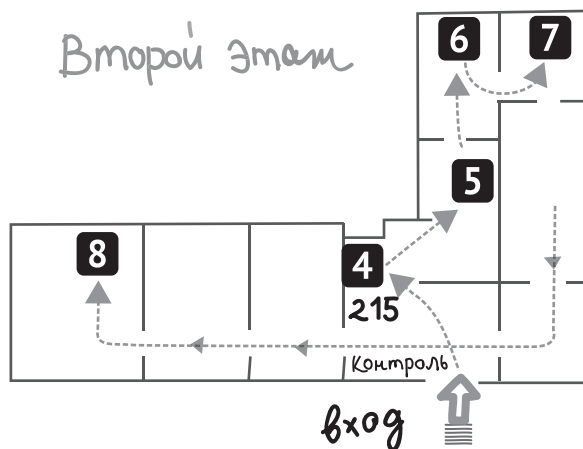
Я – суперагент Лео Шифр! Твоя миссия: походи туда не знаю куда, найди того не знаю кого и составь для него секретное послание.

Схема залов с номерами заданий и маршрутом


Первый этаж



Второй этаж



Условные обозначения:

номер задания	продолжение в другом музее
	
запиши, нарисуй	домашнее задание
	
вместе со взрослым	подсказка
	

4

В зале № 215 скрываются четыре агента. Найди их по жестам на рисунках.



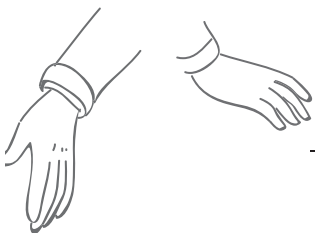
У каждого рисунка напиши прозвище агента:

Задумчивый, Растерянный, Поди прочь, Отчаявшийся:









5

Предмет на поясе агента Задумчивого поможет тебе приблизиться к цели. Узнай название этого предмета. Оно спрятано в головоломке.



Вставь пропущенное слово:

потоп

топот

отчёт

.....

киоск

оскал

6

Закончи предложение:



С их помощью люди считают:

мегабайты, ворон, молитвы.

.....

7

Сосчитай, сколько на чётках больших бусин. Умножь это число на семь – и узнаешь, сколько шагов тебе предстоит сделать.

Иди направо! Сумей вписаться в левый поворот! Ты нашёл нужное место, если как будто бы оказался «В школе».



На картине слева от учителя стоит мальчик.

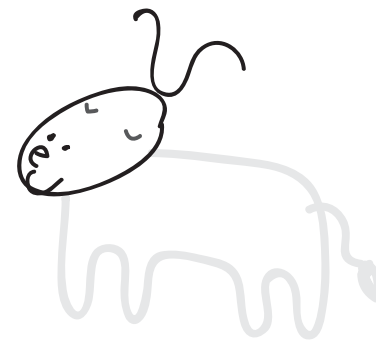


По его мимике определи: он.....

НА нёджарг казак

9

Разгадай ребус – и узнаешь название животного.



Следуй жесту учителя с картины! Найди в следующем зале агента Танцующего.



Других «пляшущих человечков» найдёшь в Музее истории Аничкова дворца.

Этот агент действует в Индии. Похоже, кого-то рассердила его громкая музыка! Агент близок к провалу!



Постоянные партнёры



Партнёры



Информационные партнёры



текст: Ирина Донина, Ксения Шолкина, Татьяна Ковырина
рисунки: Марика Смирнова

10

Найди маску справа от экрана и опиши признаки гнева, соединив слова стрелками.

Оскаленные	брови
Сдвинутые	ноздри
Раздувающиеся	зубы

Используя эти признаки, нарисуй портрет разгневанного человека.



Контрольный вопрос. Сколько раз в день ты вызываешь такие эмоции у взрослых?



.....



Если ответил честно, попроси спутника поставить тебе «знак правды» на лбу – как у агента Танцующего. В Индии этот знак называется:



$a = u + u$
 $m = g$

Теперь у тебя на лбу написано, что ты честный человек!



Подробности о значении этого символа найди в Интернете.

11

Перейди через мостик. Узнай агента Барабанчика. Раскрути его!

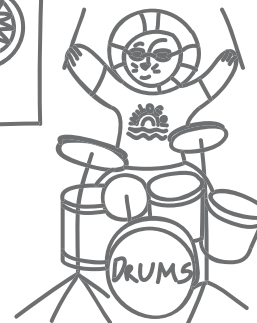


Полное имя этого агента – Барабан. Он – великий конспиратор (то есть хорошо умеет менять облик).



12

На каждом рисунке укажи стрелкой место, где может скрываться агент Барабан:



13

Пока Барабанчик вращается, вычисли пункт назначения! Впиши в пропуски цифры и реши пример на сложение и вычитание:

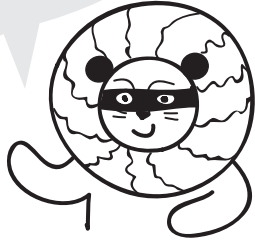


рыдать в ... ручья ⊕
 улыбка в ... зуба ⊖
 быть на ... небе от счастья ⊖
 согнуться в ... погибели ⊖
 похожи как ... капли воды ⊕
 наврать с ... короба ⊖
 тайна за ... печатями ⊖
 любовь с ... взгляда ⊖
 знать как свои ... пальцев ⊖
 ... сапога пара ⊖
 взглянуть хоть ... глазком ⊖
 сделаны из ... теста ⊖
 номер зала, где тебя ждёт миссия!



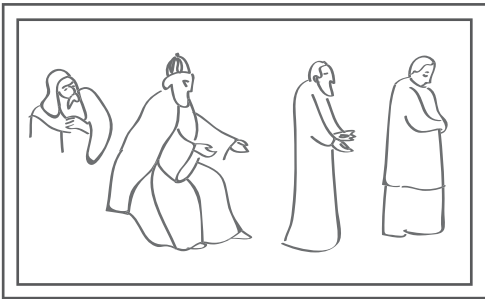
Зал №

Собственно, ты мог просто сосчитать барабаны...
Надеюсь, отпечатков не оставил?!



Тайну за семью печатями ты откроешь в Музее-квартире Михаила Зощенко.

Пройди залы до конца и найди картину с **очень важной персоной!**



Определи очень важную персону и узнай её имя с помощью «Ручной азбуки глухих».



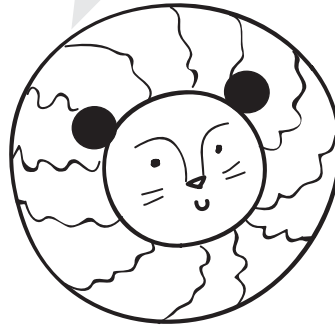
Другие азбуки ты сможешь изучить в Музее связи и Музее городского электротранспорта.

15

С помощью этикетки определи чувства гостей и соратников князя.

№ 1 _____
№ 2 _____
№ 3 _____

МИССИЯ! Князь Владимир не видит, что кое-кто из его приближённых недоволен! Вычисли его! Запомни! А теперь вниз!



16

Найди агента Папарацци и составь послание князю:

с помощью мимики изобрази того, кто недоволен;

с помощью жестов покажи князю Владимиру, где недовольный находится.

Сфотографируйся.

Получи у агента Папарацци распечатанную фотографию. Если хочешь, прикрепи её на доску.

Я передам послание князю!
До связи!
Следи за мимикой!
Чао!
Лео



Тайная встреча спецагентов



Место встречи:
Невский проспект.
Казанский собор.
У фонтана

О других программах нашего музея можно узнать по телефону 315-50-36 или на сайтах www.gmuir.ru, vkontakte.ru/club1147079

Продолжение маршрута:



Музей-квартира Михаила Зощенко

Центральный музей связи

Музей городского электрического транспорта

Музей истории Аничкова дворца

- © Центр развития музейного дела (концепция программы)
- © И. Н. Дони́на, К. Е. Шолкина, Т. Е. Ковырина (текст)
- © М. А. Смирнова (рисунки)



Игра-путешествие «12345 – Я ИДУ ИСКАТАТЬ!»

Маршрут

Как стать секретным агентом



Государственный музей истории религии

9-12 лет

WWW.MUSEUM12345.RU