



ДЗОГВ ЕГКГ Ф ЩЕЗХСЫНГПЛ

а	б	в	г	д	е	ё	ж	з	и	й	к	л	м	н	о	п
г	д	е	ё	ж	з	и	й	к	л	м	н	о	п	р	с	т

р	с	т	у	ф	х	ц	ч	ш	щ	ь	ъ	э	ю	я
у	ф	х	ц	ч	ш	щ	ь	ъ	э	ю	я	а	б	в

Загляни под вазу и зарисуй клеймо:

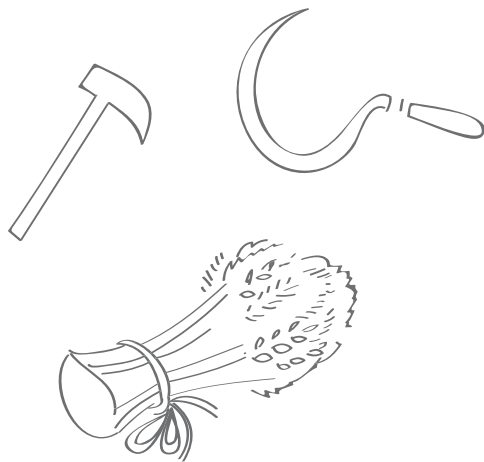


Найди клеймо в справочнике и определи, какой завод и когда изготовил эту вазу.

.....



В следующей гостини найди набор мебели – гарнитур. Зачеркни символ, которого нет на гарнитуре:



Определи по символам, когда создана эта мебель.

.....



В Красной гостини углы защищают страшные маски-маскароны. Это обереги, они «отпугивают» нечистую силу.

Изобрази страшный маскарон перед зеркалом. Теперь тебе точно никто не страшен!



Ещё больше масок, страшных и не очень, ты увидишь в Музее истории религии.

У разных культур – разные символы. Найди голубую китайскую вазу.



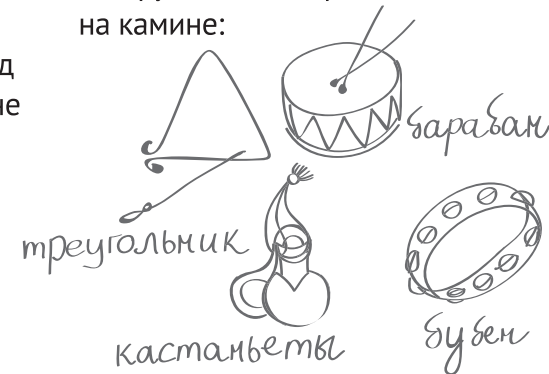
Прочитай этикетку, сложи символы и напиши, что пожелали мастера хозяевам дворца.

.....

.....



В Торшерной на камине – украшения в виде музыкальных инструментов. Обведи инструменты, которые есть на камине:



Через предметы художник может передать какую-то идею, это называется *аллегория*.



Какая аллегория показана на камине?

.....

А как бы ты нарисовал аллегию науки?



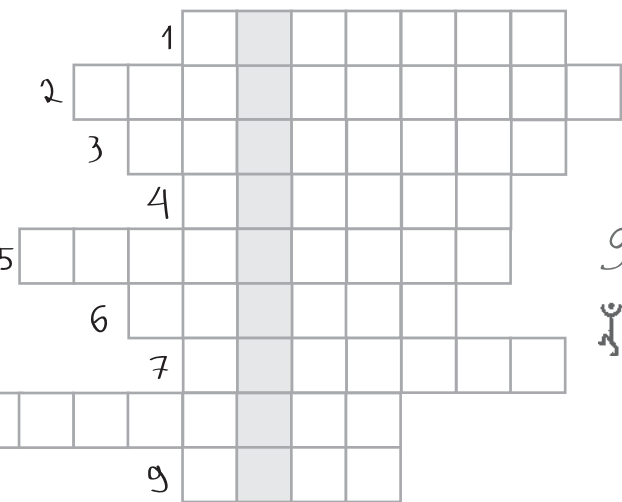
Разгадай шифр «пляшущие человечки» и запиши, как греки называли восьмиугольное помещение



Прочти послание, зашифрованное в круге Энея.

11

Если ты действительно научился читать символы – разгадай кроссворд и узнай, какой архитектор создал библиотеку Александра III.



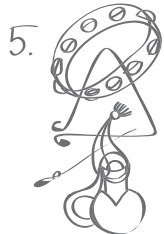
2.



3.



4.



6.



7.



8.



9.



1. эмблема
2. монограмма
3. орнамент
4. символ
5. альтернатива
6. клеим
7. атрибут
8. этикетка
9. шифр

Теперь ты действительно стал секретным агентом!
!иинадазцепс ан вохепсУ



**Тайная встреча
спецагентов**



Приметы спецагента Льва:
чёрная шляпа, тёмные очки,
карта Фестиваля

О других программах нашего музея можно узнать по телефону 310-43-95 или на сайте www.anichkov.ru

Продолжение маршрута:



- Музей городского электрического транспорта
- Музей истории религии
- Центральный музей связи
- Музей-квартира Михаила Зощенко

- © Центр развития музейного дела (концепция программы)
- © Е. П. Стальмак, А. В. Татарова (текст)
- © М. А. Смирнова (рисунки)

детские дни в петербурге

Игра-путешествие «12345 – Я ИДУ ИСКАТАТЬ!»

Маршрут

Как стать секретным агентом



Музей истории Аничкова дворца

9-12 лет
WWW.MUSEUM12345.RU