

Связи, рифмы, параллели

11–14 лет

остановка:

Музей советских игровых автоматов



УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ:

найди и
рассмотри



запиши,
отметь



твое мнение



после
путешествия



пожалуйста,
только в перчатках



подсказка



Игра-путешествие
«12345 –
Я ИДУ ИСКАТЬ!»
ДЕТСКИЕ ДНИ
museum12345.ru
2021

Привет!

Сейчас игровые автоматы советского времени кажутся простыми и безобидными, но 40 лет назад люди обсуждали их пользу и вред. Вопросы были теми же, что задаются о современных компьютерных играх:



Вызывают ли зависимость?

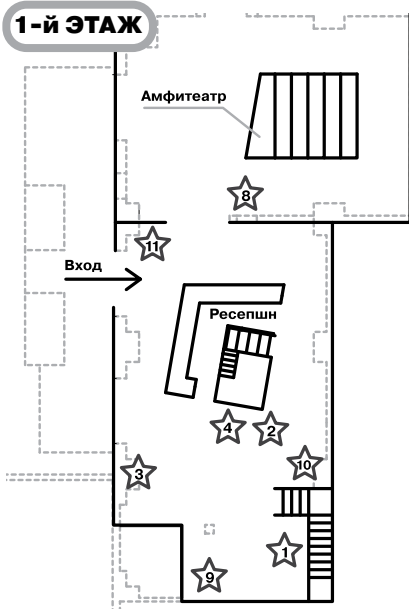
Как влияют на привычки и поведение?

Чему они учат?



Обрати внимание: этот маршрут можно пройти, не запуская автоматы, а потом потратить монетки на те игры, которые понравились.

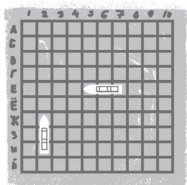
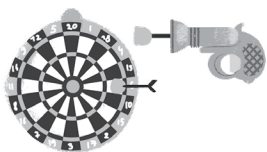
1-й ЭТАЖ



ОСТАНОВКА

1

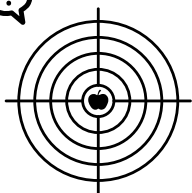
Впервые в СССР игровые автоматы увидели москвичи в 1971 году на выставке зарубежных аттракционов. Рассмотрите автомат «**Морской бой**», прочитайте правила. Предположите, возможности каких настольных игр и игрушек в нём совмещены.



Сколько подводных лодок изображено на плане боевых действий (он на корпусе автомата)?



Столько же лет потребовалось, чтобы наладить производство отечественных игровых автоматов по иностранным образцам.



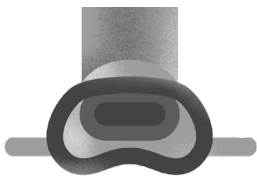
Автоматы – (не) для малышей?



Отметь крестиком, насколько ты согласен/согласна с этим высказыванием («да» – ближе к центру мишени, «нет» – по краям).

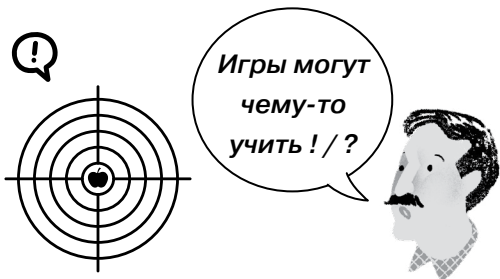


На каком уровне находится перископ «Морского боя»?



Найди у автомата деталь, «уравнивающую» игроков разного роста и возраста.



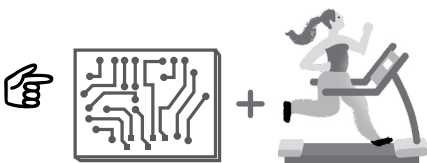


«Морской бой» иногда устанавливали на подводные лодки. Там автоматы запускались без монет, от кнопки и назывались «ЭТ».

«ЭТ» расшифровывается как



_____ .



Для людей каких профессий важны тренировки на играх-симуляторах?





2/3

Найди записи современного симулятора подводной лодки **Cold Water**. Обрати внимание, реалии каких времён воспроизводит игра.

**ОСТАНОВКА**

Какой автомат, по мнению разработчиков, учит водить машину?



Энтузиасты предлагали сделать автомат, обучающий пеленать младенцев. Придумай полезный и бесполезный автоматы-тренажёры.



**ОСТАНОВКА**

Посмотри на рекламный плакат игрового автомата «**Голкипер**».



Разработчики обещают, что он поможет развить:

1

2

3



Сыграй со спутником или другим путешественником в «Поймай монетку», «Летели дракончики» или в «Лилипуты-великаны» (правила найдёшь на стенде).



Как ты думаешь, что развивают эти игры?



ОСТАНОВКА

В любой игре найдутся желающие обойти правила или найти слабые места.

Сейчас такого игрока назвали бы



_____.



*От английского **cheat** – «мошенничать, обманывать».*



В «**Снайпере-2**», чтобы выбить весь ряд мишеней одним выстрелом, нужно, нажав на курок, провести резко слева направо.



Попробуй!



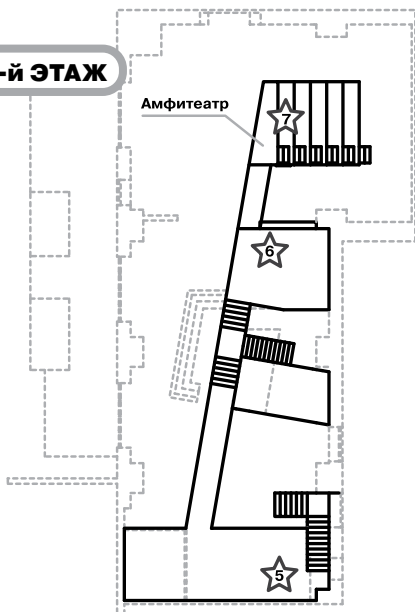
На твой взгляд, всегда ли читерство – это плохо? Какие способности оно развивает?

Игровые автоматы устанавливали в людных местах: парках, кинотеатрах, Домах культуры, на вокзалах и даже в пионерских лагерях. Их считали безопасным развлечением?



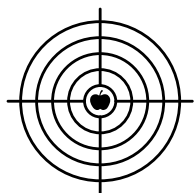
ПОДНИМИСЬ НА 2-Й ЭТАЖ

2-й ЭТАЖ



ОСТАНОВКА

5



Игры (не)
вызывают
зависимо-
сти.



Стоящие в казино слот-машины
называют  _____ .





Откуда взялось это прозвище?

- ☐ Изначально игра запускалась от рукоятки сбоку автомата.
- ☐ Из-за невысокого числа выигрышей.
- ☐ Этот автомат придумал бандит, потерявший руку в перестрелке.

Как и слот-машины, игровые автоматы запускаются от монет.

В чём отличие?



Прочитай правила игры на автомате **«Городки»**.

В слот-машинах выигрыш – деньги, а в большинстве игровых автоматов –  _____.

ОСТАНОВКА

6



Некоторые автоматы, например **«Викторина»**, всё же выдавали приз. Найди в «Викторине» отверстие для этого.

Как ты думаешь, что можно было выиграть?



Игры в «**одноруких бандитах**» похожи на очень древнее увлечение. По-арабски оно называется «аль-захр», а у многих народов известно как игра в



_____.



Вспомни истории, где бросок кубика мог изменить чью-то судьбу. Что в них ставилось на кон?



Продолжи список:

«**Джуманджи**»,

А с чем связан азарт для тебя?



Отметь, что из этого ты испытываешь, когда увлечен(а) чем-то. Что тебе мешает, а что – помогает?

- ☐ Острое желание достичь цели.
- ☐ Быстрые решения.
- ☐ Бесстрашие.
- ☐ Сосредоточенность на процессе.

Дополни список:

2/3

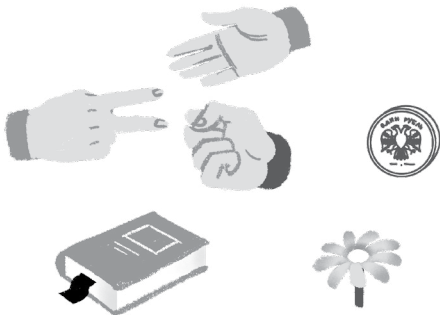
Пройди тест на азарт.



ОСТАНОВКА

7

Бывает, в жизни люди полагаются на волю случая, как в азартной игре. Какие «инструменты» для этого есть?



Выбрать одну из двух возможностей помогают



Рассмотри советскую монетку из коробка. Есть ли на ней орёл?

Установи, когда в русском языке появилось это обозначение для стороны монет.



копейка 16-й век



5 копеек 1723 год



копейка



15 копеек 1962 год

1881–1894 годы

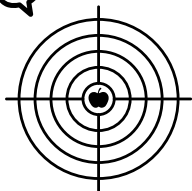
К какому времени может относиться выражение «копё аль решето»?



Подбрось монету. В зависимости от того, как она упала, пройди следующую остановку по одному из двух сценариев.

СПУСТИСЬ НА 1-й ЭТАЖ

ОСТАНОВКА



*Можно ли
попасть в за-
висимость от
не-азартных
игр?*



Вариант «Орёл»



За игрой время летит незаметно. Ты проиграл(а) за этим автоматом целый час!

Придумай хорошие и плохие последствия этого.



Вариант «Решка»



У тебя было всего три монетки, поэтому ты играл(а) только  _____ минут.



В правилах игры указана её длительность.

Ты очень хочешь вернуться, чтобы доиграть. Придумай аргументы, чтобы родители тебя отпустили и дали ещё монет:



Что в играх заставляет тебя повторять и продолжать?



Один из приёмов, удерживающих игроков в игре, –  _____.



Расставь буквы «по росту».

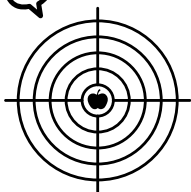
ЕКР РДО

Проверь, сохраняют ли достижения игроков советские игровые автоматы.

2/3

Какие ещё хитрости применяют разработчики игр, можешь прочитать здесь: 





**Игры (не)
могут толкать
к жестокости.**



ОСТАНОВКА

9



Найди в зале аттракционы с военной тематикой. Какую часть коллекции они составляют?

Рассмотри автомат «**Торпедная атака**». Как тут выглядит соперник? Игры-стрелялки – очень популярный жанр. Он приучает к агрессии или даёт безопасный способ её выразить?



ОСТАНОВКА



Найди и рассмотри автомат для измерения силы. Какими ещё бывают силомеры?



ОСТАНОВКА

40 лет назад в связи с автоматами замечали не рост жестокости, а другую проблему. Сеанс игры стоил



_____ копеек. Много ли это?



Посмотри на автомат с газировкой.

Сколько можно было купить лимонада на эти деньги?  _____

Монетки в карманах младших школьников – лёгкая добыча для



_____ .

не҃жед҃ хічнһѣвдоподгоѣ



Переверни в пространстве и по смыслу.

2/3

Такая история есть в мультфильме **«Если бы я был моим папой»** (вторая серия, 1988).

Как с этим боролись?





Что ещё можно предложить для решения этой проблемы?

.....
© Центр развития музейного дела, концепция, 2005

© Кутепова М. А., текст, 2020–2021

© Ямщикова Н. М., рисунки, 2020–2021
.....

О других программах музея можно узнать по телефону 740-02-40 или на сайте 15kor.ru

.....
текст: Марина Кутепова
рисунки: Наталья Ямщикова

Организатор:

ЦЕНТР РАЗВИТИЯ МУЗЕЙНОГО ДЕЛА



При поддержке:



Комитет по культуре
Санкт-Петербурга



ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
КУЛЬТУРЫ ГОРОДА САНКТ-ПЕТЕРБУРГА
**МУЗЕЙНОЕ
АГЕНТСТВО**



СТОИК

Информационные партнёры:



РАДИОРОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГ



**ЛУЧШЕЕ В
САНКТ-
ПЕТЕРБУРГЕ**
WWW.BESTSPB.RU



**Бегуший
Город**

