

Связи, рифмы, параллели

11–14 лет

остановка:

Музей советских игровых автоматов



УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ:

найди и
рассмотри



твое мнение



пожалуйста,
только в перчатках



запиши,
отметь



после
путешествия

2/3

подсказка



Игра-путешествие
«12345 –
Я ИДУ ИСКАТЬ!»
ДЕТСКИЕ ДНИ
museum12345.ru
2021

Привет!
Сейчас игровые автоматы советского времени кажутся простыми и безобидными, но 40 лет назад люди обсуждали их пользу и вред. Вопросы были теми же, что задаются о современных компьютерных играх:



Вызывают ли
зависимость?

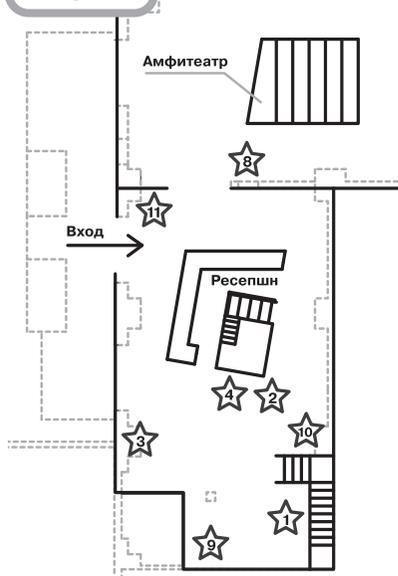
Как влияют
на привычки
и поведение?

Чему они
учат?



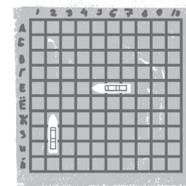
Обрати внимание: этот маршрут можно пройти, не запуская автоматы, а потом потратить монетки на те игры, которые понравились.

1-й ЭТАЖ



ОСТАНОВКА 1

Впервые в СССР игровые автоматы увидели москвичи в 1971 году на выставке зарубежных аттракционов. Рассмотрите автомат «Морской бой», прочитайте правила. Предположите, возможности каких настольных игр и игрушек в нём совмещены.



Сколько подводных лодок изображено на плане боевых действий (он на корпусе автомата)?



Столько же лет потребовалось, чтобы наладить производство отечественных игровых автоматов по иностранным образцам.



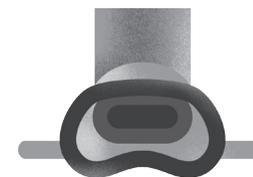
Автоматы – (не) для малышей?



Отметь крестиком, насколько ты согласен/согласна с этим высказыванием («да» – ближе к центру мишени, «нет» – по краям).



На каком уровне находится перископ «Морского боя»?

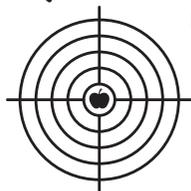


Найди у автомата деталь, «уравнивающую» игроков разного роста и возраста.





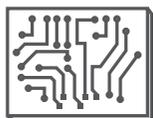
Игры могут чему-то учить!/?



«Морской бой» иногда устанавливали на подводные лодки. Там автоматы запускались без монет, от кнопки и назывались «ЭТ».

«ЭТ» расшифровывается как





Для людей каких профессий важны тренировки на играх-симуляторах?





ОСТОРОЖНО, ДВЕРИ ЗАКРЫВАЮТСЯ!



2/3

Найди записи современного симулятора подводной лодки **Cold Water**. Обрати внимание, реалии каких времён воспроизводит игра.



ОСТАНОВКА

Какой автомат, по мнению разработчиков, учит водить машину?



Энтузиасты предлагали сделать автомат, обучающий пеленать младенцев. Придумай полезный и бесполезный автоматы-тренажёры.





ОСТАНОВКА

Посмотри на рекламный плакат игрового автомата **«Голкипер»**. Разработчики обещают, что он поможет развить:



1 _____

2 _____

3 _____



Сыграй со спутником или другим путешественником в «Поймай монетку», «Летели дракончики» или в «Лилипуты-великаны» (правила найдёшь на стенде).



Как ты думаешь, что развивают эти игры?



ОСТАНОВКА

В любой игре найдутся желающие обойти правила или найти слабые места.

Сейчас такого игрока назвали бы





От английского *cheat* – «мошенничать, обманывать».



В «Снайпере-2», чтобы выбить весь ряд мишеней одним выстрелом, нужно, нажав на курок, провести резко слева направо.



Попробуй!



На твой взгляд, всегда ли читерство – это плохо? Какие способности оно развивает?



ПОДНИМИСЬ НА 2-Й ЭТАЖ

2-й ЭТАЖ

Амфитеатр



6

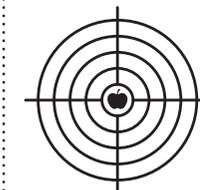
5



ОСТАНОВКА



Игры (не) вызывают зависимости.



Стоящие в казино слот-машины называют _____



 Откуда взялось это прозвище?

- Изначально игра запускалась от рукоятки сбоку автомата.
- Из-за невысокого числа выигрышей.
- Этот автомат придумал бандит, потерявший руку в перестрелке.

Как и слот-машины, игровые автоматы запускаются от монет. В чём отличие?

 Прочитай правила игры на автомате «Городки».

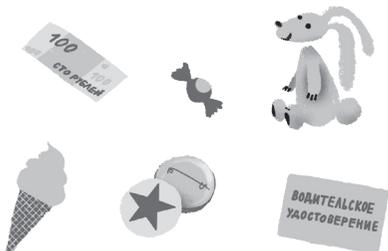
В слот-машинах выигрыш – деньги, а в большинстве игровых автоматов –  _____.

ОСТАНОВКА

 Некоторые автоматы, например «**Викторина**», всё же выдавали приз. Найди в «Викторине» отверстие для этого.

Как ты думаешь, что можно было выиграть?

 _____



Игры в «**одноруких бандитах**» похожи на очень древнее увлечение. По-арабски оно называется «аль-захр», а у многих народов известно как игра в

 _____.



Вспомни истории, где бросок кубика мог изменить чью-то судьбу. Что в них ставилось на кон?

 Продолжи список:
«**Джуманджи**»,

А с чем связан азарт для тебя?

 Отметь, что из этого ты испытываешь, когда увлечен(а) чем-то. Что тебе мешает, а что – помогает?

- Острое желание достичь цели.
- Быстрые решения.
- Бесстрашие.
- Сосредоточенность на процессе.

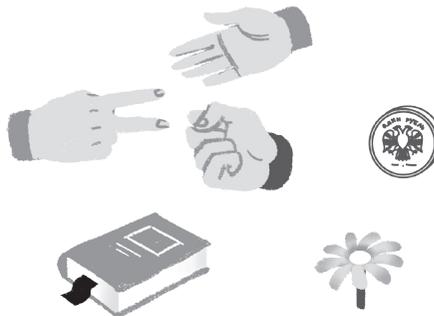
Дополни список:

2/3 Пройди тест на азарт. 



ОСТАНОВКА

Бывает, в жизни люди полагаются на волю случая, как в азартной игре. Какие «инструменты» для этого есть?



Выбрать одну из двух возможностей помогают



 Рассмотрю советскую монетку из коробка. Есть ли на ней орёл? Установи, когда в русском языке появилось это обозначение для стороны монет.



копейка 16-й век

5 копеек 1723 год



копейка
1881–1894 годы

15 копеек 1962 год

К какому времени может относиться выражение «копё аль решето»?

 _____

Подбрось монету. В зависимости от того, как она упала, пройди следующую остановку по одному из двух сценариев.

СПУСТИСЬ НА 1-й ЭТАЖ

ОСТАНОВКА



Можно ли попасть в зависимость от не-азартных игр?



Вариант «Орёл»

За игрой время летит незаметно. Ты проиграл(а) за этим автоматом целый час!

Придумай хорошие и плохие последствия этого.



Вариант «Решка»

У тебя было всего три монетки, поэтому ты играл(а) только  _____ минут.

 В правилах игры указана её длительность.

Ты очень хочешь вернуться, чтобы доиграть. Придумай аргументы, чтобы родители тебя отпустили и дали ещё монет:

 _____

Что в играх заставляет тебя повторять и продолжать?

 _____

Один из приёмов, удерживающих игроков в игре, –  _____.



Расставь буквы «по росту».

ЕКР РДО

Проверь, сохраняют ли достижения игроков советские игровые автоматы.

$\frac{2}{3}$ Какие ещё хитрости применяют разработчики игр, можешь прочитать здесь: 



Игры (не) могут толкать к жестокости.



ОСТАНОВКА



Найди в зале аттракционы с военной тематикой. Какую часть коллекции они составляют?

Рассмотри автомат «Торпедная атака». Как тут выглядит соперник? Игры-стрелялки – очень популярный жанр. Он приучает к агрессии или даёт безопасный способ её выразить?



Найди и рассмотри автомат для измерения силы. Какими ещё бывают силомеры?



ОСТАНОВКА



40 лет назад в связи с автоматами замечали не рост жестокости, а другую проблему. Сеанс игры стоил _____ копеек. Много ли это?



Посмотри на автомат с газировкой.

Сколько можно было купить лимонада на эти деньги?  _____

Монетки в карманах младших школьников – лёгкая добыча для



нетжедг хичнотьвдоподгот



Переверни в пространстве и по смыслу.

$\frac{2}{3}$

Такая история есть в мультфильме «Если бы я был моим папой» (вторая серия, 1988).

Как с этим боролись?



Что ещё можно предложить для решения этой проблемы?

- © Центр развития музейного дела, концепция, 2005
- © Кутепова М. А., текст, 2020–2021
- © Ямщикова Н. М., рисунки, 2020–2021

О других программах музея можно узнать по телефону 740-02-40 или на сайте 15kor.ru

текст: Марина Кутепова
рисунки: Наталья Ямщикова

Организатор:



При поддержке:



СТОиК

Информационные партнёры:

