

**Условные обозначения:**

рассмотри внимательно	продолжение в другом музее
запиши, нарисуй	домашнее задание
вместе со взрослым	подсказка

**В ТЁПЛЫЕ СТРАНЫ**



**Остановка №1**

Встань спиной ко входу, иди направо, заходи в дверь с моим портретом.

Рассмотрю дом, в котором ты оказался. Чем он похож на твой, а чем отличается?

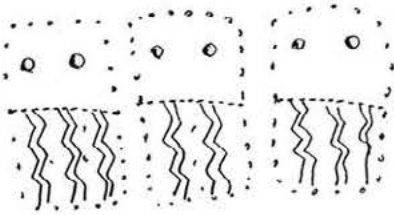
Догадайся, кто здесь живёт.



Загляни в сундук – там лежат подсказки.

В другой сундук с секретами ты сможешь заглянуть в Музее семьи актёров Самойловых.

А кто присматривает за домом, пока хозяина нет?  
Соедини точки – и узнаешь, кто здесь смотрит ВО ВСЕ ГЛАЗА.



Найди их и возьми в руки. Какие они на ощупь? Подчеркни.

МЯРКИЕ  
Лёгкие  
Гладкие  
ТЯЖЁЛЫЕ  
ТВЁРДЫЕ  
ШЕРШАВЫЕ  
Липкие  
КОЛЮЧИЕ  
сухие  
МОКРЫЕ



5	4	1	3	2	7	6
Е	Р	О	Е	Б	И	Г

Оберег – это предмет, которому приписывают особую силу. Люди верят, что он защищает от болезней, приносит удачу, охраняет дом.



МЫ С ЧУДЕСНОЙ ПТИЦЕЙ – ДАВНИЕ ДРУЗЬЯ. ОНА НАВЕСТИЛА НАС И ОТПРАВИЛАСЬ ДАЛЬШЕ.

Ну что ж, последую за ней. А вы приходите в гости в мой дворец!

Поднимись на 2-й этаж. Поверни направо. Пройди через две арки.

## ОСТАНОВКА №2



Будем знакомы: ЛЬВЁНОК. Ищу чудесную птицу. А вы чем занимаетесь?

Ассал яму Алейкум

نحن علاج مرض

Поздоровайся со своим спутником так, как принято в стране Аладдина. Здесь говорят по-арабски.

Найди тех, кто поприветствовал тебя. Из чего сделаны эти фигурки? Впиши цифры.



Что ответили фигурки? Представь себя переводчиком. Загляни в арабско-русский словарь. Подчеркни нужные слова.



По-арабски читают справа налево.



Я понял! Вы – обереги. А почему у вас нет лиц?

О мудрейший, в нашей стране не принято изображать лица! Вместо него можно нарисовать узор.



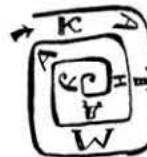
Какой из этих узоров украшает фигурки?



Мы не видели птицу. Зато слышали: чувиль-виль, я лечу в.....



Пройди лабиринт – и узнаешь, куда полетела птица.



СПАСИБО ЗА ПОДСКАЗКУ! ПРИХОДИТЕ КО МНЕ В ГОСТИ!



Войди в резную деревянную дверь. Пройди зал насквозь, держись левой стороны. Поверни налево. Перейди через мостик – и ты на месте!

Постоянные партнёры:



При поддержке:



Информационные партнёры:



текст: Ирина Дониная, Татьяна Лузе, Валерия Монакова, Ксения Шолкина  
рисунки: Катя Толстая



НАМАСТЭ, усатый ПУТНИК.  
МЕНЯ зовут Королевская  
КУМАРИ.

Я НЕ ИГРУШКА, МОЁ ПОЛОЖЕНИЕ  
ГОРАЗДО ВЫШЕ. ОБ ЭТОМ ГОВОРИТ  
ОСОБЫЙ ЗНАК НА МОЁМ ЛИЦЕ.



Скопируй рисунок  
со лба Кумари.  
Что получилось?



Покрути рисунок.

Сколько всего глаз  
у Кумари?



Поищи третий глаз у спутника,  
у зрителей, у себя.

Третий глаз означает, что Кумари –  
богиня и видит то, что недоступно  
зрению людей.

ВИЖУ НЕЗНАКОМКУ  
В КРАСНОМ НАРЯДЕ  
ТЫ ИГРУШКА  
КОРОЛЯ  
КАТМАНДУ



ЕСЛИ ТЫ ВСЁ  
ВИДИШЬ,  
СКАЖИ,  
ГДЕ ИСКАТЬ  
ПТИЦУ?



Возьми «глаза», чтобы видеть  
далеко. Встань спиной к Кумари  
и посмотри вперёд.  
Видишь карту на стене?



Перерисуй сюда стрелки  
с большой карты.

ВЫ ЗДЕСЬ?



Следуй карте,  
которая у тебя  
получилась.

СПАСИБО ЗА ПОМОЩЬ, КУМАРИ! БУДУ РАД  
ВСТРЕЧЕ С ТОБОЙ В МОЁМ ДВОРЦЕ!



ОСТАНОВКА  
№4

чувств-  
виль!

НАК  
Я НАШЁЛ  
ЧУДЕСНА  
ЗДРАВ



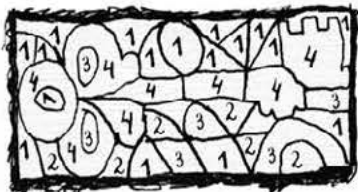
Расшифруй имя птицы –  
дорисуй буквы.



Сделай свою птицу-ключницу из лоскутков.



Закрась все фрагменты с цифрой «4», чтобы получить ключ!



Вот так приключенье!  
Прошу прощения  
за исключительное  
недоразумление: унесла  
твой золотой Ключик  
вместе со своими  
Ключами.



ОНЕЦ -ТО  
ТЕБЯ,  
Я ПТИЦА!  
СТВУЙ!

ВЕРНИ,  
ПОЖАЛУЙСТА,  
МОЙ КЛЮЧИК!

КЛЮЧНИЦА

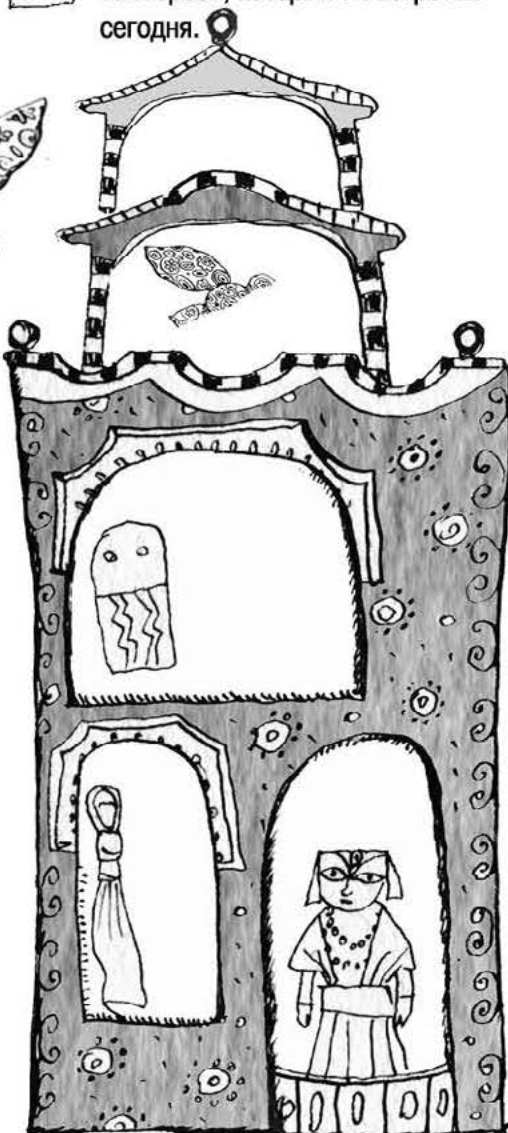


Послушай песни-веснянки – и узнаешь, какие ключи хранит птица.

ОБЯЗАТЕЛЬНО СПОЮ ЭТИ ПЕСЕНКИ,  
КОГДА НАСТУПИТ ПОДХОДЯЩЕЕ ВРЕМЯ ГОДА!  
А СЕЙЧАС ТОРОПЛЮСЬ ВО ДВОРЕЦ – ВСТРЕЧАТЬ  
МОИХ ГОСТЕЙ! ПРИХОДИ И ТЫ,  
ВЕСЕЛО БУДЕТ!



Посели в волшебный дворец тех героев, которых ты встретил сегодня.



О животных с музыкальными голосами ты узнаешь в Шереметевском дворце.



СПАСИБО ТЕБЕ ЗА  
ПОМОЩЬ!  
ДО НОВЫХ ВСТРЕЧ!



Найди дома вещь, которая подходит и для игры, и для серьезного дела. Башенка во дворце – как раз для неё.

### Продолжение маршрута:

Музей-квартира семьи актёров Самойловых  
Шереметевский дворец – Музей музыки

© Центр развития музейного дела  
(концепция программы, 2005)

© И. Н. Данина, Т. Е. Лузе, В. Г. Монакова, К. Е. Шолкина  
(текст, 2013)

© Е. В. Толстая (рисунки, 2013)

О других программах нашего музея  
можно узнать по телефону 315-50-36  
или на сайте [www.gmir.ru](http://www.gmir.ru)

5-8  
лет

Игра-путешествие «12345 – Я ИДУ ИСКАТЬ!»

маршрут

Золотой  
Ключик

Музей  
истории  
религии

