

ЗДРАВСТВУЙТЕ!

Вся история человечества – это история изобретений. Что подталкивает людей к созданию? Любовь, любопытство, лень, желание разбогатеть?..

Условные обозначения:

запиши, нарисуй

продолжение в другом музее



подсказка

смастери



поделись со спутником

найди в интернете



1 *Имитация тазы*



Наш «Рыбный таз-фонтан» – копия древнего китайского устройства, придуманного во времена правления династии Мин (1368–1644). Прочитайте инструкцию, как с ним поладить, и он откроет вам свои секреты.



Как вы думаете, для чего был изобретён такой таз?

2 *Без раздражения от лени?*

Существует мнение, что многие изобретения вызваны желанием избежать рутинной работы.

рутинная = утомительная, однообразная, лишённая творчества

Согласны ли вы с этим? Прочтите истории изобретений и сделайте свой вывод.



Бетти Несмит Грэм была секретарём председателя банка. Аккуратно стереть опечатки ластиком никак не получалось. Она придумала «замазку» для машинописных ошибок – жидкую быстросохнущую смесь – «корректор».



Нет ли в вашем личном опыте забавной истории про ручку-корректор?

Найдите ошибки в тексте и исправьте их с её помощью.

③ Страсть к КомфОРту



Джон Данлоп, увидев интерес к своему изобретению, поспешил запатентовать его. Ему посчастливилось на четыре дня опередить профессионального конструктора.



Первый в мире завод по производству

«кобувал» исключительно велосипеды.



Британцы изобретение Данлопа подняли на смех, выкрикивая: «Колёса из пудинга!» Почему?

В 1890 году ветеринар Джон Бойл Данлоп откликнулся на жалобы сына, который, катаясь на велосипеде, ощущал каждый камушек и ямку на дороге.



Что предпринял для защиты «мягкого места» любимого чада Данлоп-старший?



Прорезиненные колёса на велосипедах уже использовались.



④ Полезное из Бесполодного



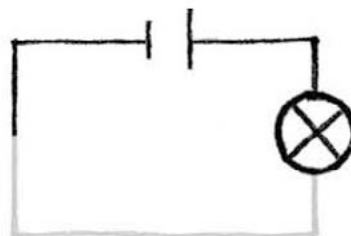
Желая украсить любимое растение, Джошуа Лайонел Козн в 1896 году собрал замечательное устройство. Его друг Конрад Хьюберт сразу же понял, что устройство может быть переносным. И превратил его в...



Возьмите из мешочка предметы и самостоятельно соберите устройство.



Совершенствуя устройство, Конрад добавил



Поначалу устройства не пользовались спросом, но нью-йоркские полицейские, которым их раздавали в рекламных целях, смогли оценить нововведение по достоинству.



«Случай помогает подготовленному уму». Луи Пастер

⑤ Случайное озарение

Однажды Иоганн Валер, ожидая автобуса, подобрал шпильку для волос и стал бездумно гнуть её в руках. Так в 1899 году родилась...



Возьмите шпильку и создайте свой объект. Пополните нашу коллекцию.

В 1940 году изобретение Иоганна Валера становится символом единства нации и Сопротивления в Норвегии. В этой стране поставлен памятник этому предмету.



В каком российском городе поставлен памятник этому предмету – высотой 9 метров 28 сантиметров?



Как можно применить это изобретение не по прямому назначению? Напишите на доске.

Постоянные партнёры:



При поддержке:



Лавочка Детских Книг

Информационные партнёры:

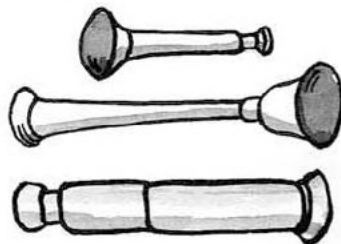


текст: Ирина Воронова
рисунки: Светлана Карлова

Открывать игрушки



Однажды французский врач Рене Лаэннек обратил внимание на игру мальчишек. Так зародилась мысль о стетоскопе – устройстве для выслушивания шумов внутренних органов.



Стетоскоп (от древнегреческих слов *στήθος* («грудь») и *σκοπέω* («смотрю»)). 1816 год.



Он тут же пришёл к больной пациентке и применил своё открытие. Чем он воспользовался, прослушивая больную?

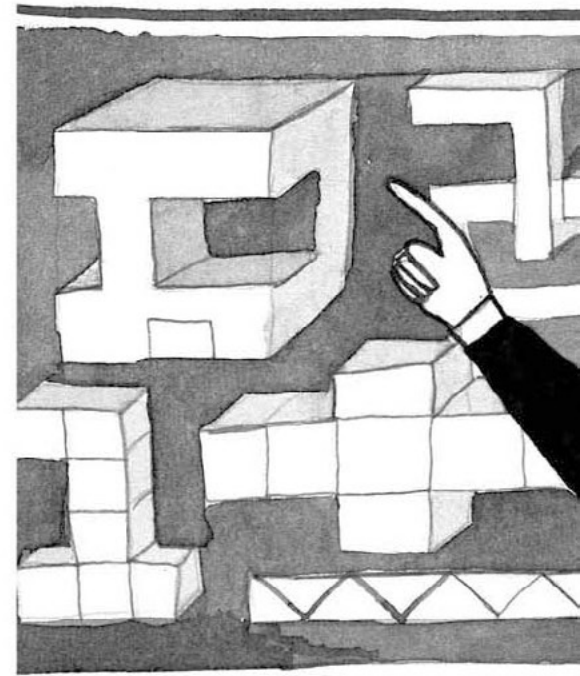
Прослушайте сердце своего спутника методом Лаэннека. (Вы располагаете для этого всем необходимым.)



Впоследствии стетоскопом пользовались не только врачи. Кто и с какой целью?



Как этикет помешал более раннему изобретению стетоскопа? (Подробности – в видеоролике.)



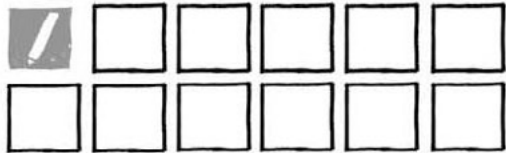
От пособия к игрушке

К какому изобретению прилагалась такая инструкция?

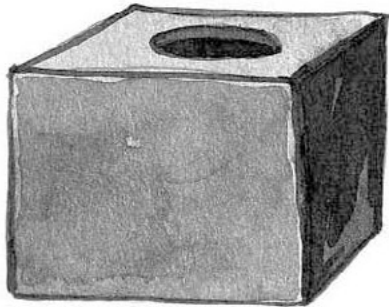
Эта игрушка развивает логическое мышление и стереоскопическое зрение у детей и взрослых. Синхронная манипуляция на многих поверхностях является очень сложным заданием, которое можно решить только при условии открытия логики поворотов.



В 1974 году Эрнэ Р, преподававший архитектуру интерьеров и мебельный дизайн, создал его как наглядное пособие для студентов. Это...



Просуньте руку и проверьте свою догадку.



Когда Изобретения превращаются в философию



«Догу» по-японски означает «приспособление, инструмент», а «чин» – «странный, необычный».

Чиндогу = _____

Члены японского общества Чиндогу (сейчас их около 50 тысяч) обязуются изобретать только реально осуществимые, но практически бесполезные вещи и никогда не патентовать и не продавать эти свои изобретения. Присоединяйтесь!

Смогли бы вы сделать изобретение по всем правилам Чиндогу и использовать его по назначению?

Прочтите 10 принципов Чиндогу и нарисуйте своё изобретение.

В Музее политической истории России вы увидите необычные изобретения для конспирации.

Пополните нашу коллекцию экстравагантных изобретений! Придумайте, сделайте или нарисуйте – и приносите в музей.



Как вы думаете, ради чего люди изобретают? Составьте рейтинг мотивов. Какие вы бы поставили на первые места, а какие – на последние?

- Любопытство
- Желание прославиться
- Жажда наживы
- Необходимость помочь близкому человеку
- Страсть к удовольствиям и развлечениям
- Стремление сделать жизнь комфортнее
- Желание двигать вперёд науку
- Лень
- Бескорыстная потребность приносить пользу людям

Вы можете продолжить путешествие дома, расспросив старших, нет ли изобретателей и рационализаторов среди ваших предков и родственников, и если есть, то какие мотивы ими двигали. Короткие истории и фотографии присылайте на сайт фестиваля – для нашего виртуального музея.

Виртуальный музей «Как поживаете?»

Загрузить свои фотографии, рисунки и комментарии, а также посмотреть, что загрузили другие, вы можете здесь:
www.museum12345.ru/museum

Продолжение маршрута:

Музей политической истории России

Александровский дворец в Царском Селе

О других программах нашего музея можно узнать по телефону 328-00-08 или на сайте www.labyrinth-um.ru

- © Центр развития музейного дела (концепция программы, 2005)
- © И. П. Воронова (текст, 2012)
- © С. Т. Карлова (рисунки, дизайн, 2012)

Игра-путешествие «12345 – Я ИДУ ИСКАТЬ!»

Маршрут

3D: думать, действовать, делиться

Интерактивный музей занимательной науки «Лабиринт УМ»

13-15 лет

www.museum12345.ru